**每日作业卷**

**就业班JavaSE第6天**

传智播客.黑马程序员

**基础题**

### 练习一：多线程开启

问题：

请描述Thread类中的start()方法与run()方法的区别。

答：

### 练习二：创建多线程

问题：

请描述创建线程的两种方式。

答：

### 练习三：多线程练习

问题：

请编写程序，分别打印主线程的名称和子线程的名称。

要求使用两种方式实现：

第一种方式：继承Thread类。

第二种方法：实现Runnable接口。

答：

### 练习四：实现Runnable接口的优势

问题：

请描述实现Runnable接口比继承Thread类所具有的优势：

答：

### 练习五：线程状态

问题：请描述在线程的生命周期中， 有几种状态呢 ?

答：

## 扩展题

### 练习六：多线程练习

问题：

编写程序，在主线程中，循环输出“主线程执行”；在一条新线程中，循环输出“子线

程执行”

答：

### 练习七：多线程匿名内部类练习

问题：

编写程序，创建两个线程对象，一根线程循环输出“播放背景音乐”，另一根线程循环输出“显示画面”，要求线程实现Runnable接口，且使用匿名内部类实现

答：

### 练习八：多线程练习

问题：

编写一个Java程序，要求在同一个类中除main线程外，再开启一个线程，2个线程都循环执行20次。

答：

### 练习九：多线程练习

问题：

请按要求编写多线程应用程序，模拟多个人通过一个山洞：

1.这个山洞每次只能通过一个人，每个人通过山洞的时间为5秒；

2.随机生成10个人，同时准备过此山洞，并且定义一个变量用于记录通过隧道的人数。显示每次通过山洞人的姓名，和通过顺序；

答：